**Université Ahmed Zabana de Relizane**

 **Département d'électrotechnique et d'automatique**

 **Niveau: L3 Automatique**

 **Module: TP Programmation en C++**

 **2021/2022**

**TP1 C++ : Présentation de l’environnement de développement (IDE)**

**1) Introduction**

Le but du TP est de se familiariser avec l’environnement de développement (IDE) et d’assimiler les notions de C++ à l’aide de petits exercices de programmation. Le but final étant que vous puissiez réaliser votre propre projet.

Avant toute chose il est indispensable que vous ayez un endroit où travailler…

**2)Installer un environnement de développement (IDE) :**

Il existe plusieurs environnements de développement et de programmation, nous

**Code::Blocks** est notre choix durant tous les TP. Je vous recommande donc de commencer par installer Code::Blocks.

**Code::Blocks** est un IDE libre et gratuit, disponible pour Windows, Mac et Linux. Il n'est disponible pour le moment qu'en anglais. Cela ne devrait PAS vous décourager de l'utiliser. En fait, nous utiliserons très peu les menus.

Télécharger et installer Code::**Blocks :**

<https://deac-fra.dl.sourceforge.net/project/codeblocks/Binaries/20.03/Windows/codeblocks-20.03mingw-setup.exe>

**3) Création d’un dossier de travail :**

Apres l’installation et avant d’entreprendre votre premier il est indispensable de créer un dossier dans lequel vous y mettrez tous vos programmes.

**4) Présentation de Code::Blocks :**

**a) Le Projet**

Un projet est constitué :

• du ou des fichiers de texte (.cpp) qui forment le programme ;

• du fichier de ressources ;

Pour créer un nouveau projet, c'est très simple : allez dans le menu : File > New > Project.

Adapter les noms des champs à remplir à vôtres dossiers.

À la fin des étapes de l'assistant, le projet est créé et contient un premier fichier. Déployez l'arborescence à gauche pour voir apparaître le fichier « main.cpp ». Faites un double-clic dessus pour l'ouvrir. Ce fichier est votre premier code source et il est déjà un peu rempli !

Essayez de compiler et de lancer ce premier programme. Vous vous souvenez comment faire ? Il y a un bouton « Compiler et exécuter » (Build and run). Ce bouton se trouve dans la barre d'outils.

**Exercice 1 :**

1. Ecrire un programme qui affiche à l’écran ton nom et ton prénom :
2. Compiler et exécuter ce programme.