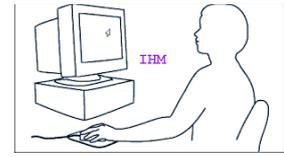


TP N°1 IHM



Objectifs :

Ce TP illustre la partie du cours sur la conception des interfaces homme-machine. Les concepts principaux abordés seront :

- Introduction au maquetage et au prototypage d'interfaces
- Mise en application des principes de la psychologie cognitive, du graphisme (utilisation des couleurs, fenêtrage, menu, icone, pointeur...), de l'ergonomie ainsi que de l'agencement et la de gestion de l'espace dans les interfaces.

- **Travail A faire :**

1. Créez une maquette ergonomique d'une IHM : le choix est laissé à l'étudiant :
 - Application (Desktop ou mobile)
 - Site Web (e-Commerce, Blog, Réseau Sociale.....)

Remarque : La maquette doit comporter 3 écrans minimum.

2. Utiliserez un outil de maquetage (outil de votre choix).
3. Définir les différentes méthodes utiliser ou pouvant être utilisé lors des différentes étapes du travail: analyse / développement / évaluation
4. Le travail se fait en groupe ou en individuel
5. Le travail doit être remis et présenté sous forme de rapport (.PDF) ainsi qu'une présentation PPT.

Bon Courage