



République Algérienne Démocratique et Populaire
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique
Université de Relizane
IFaculté des Sciences et Technologies
Département d'Informatique

3^{ème} année Informatique

Génie Logiciel

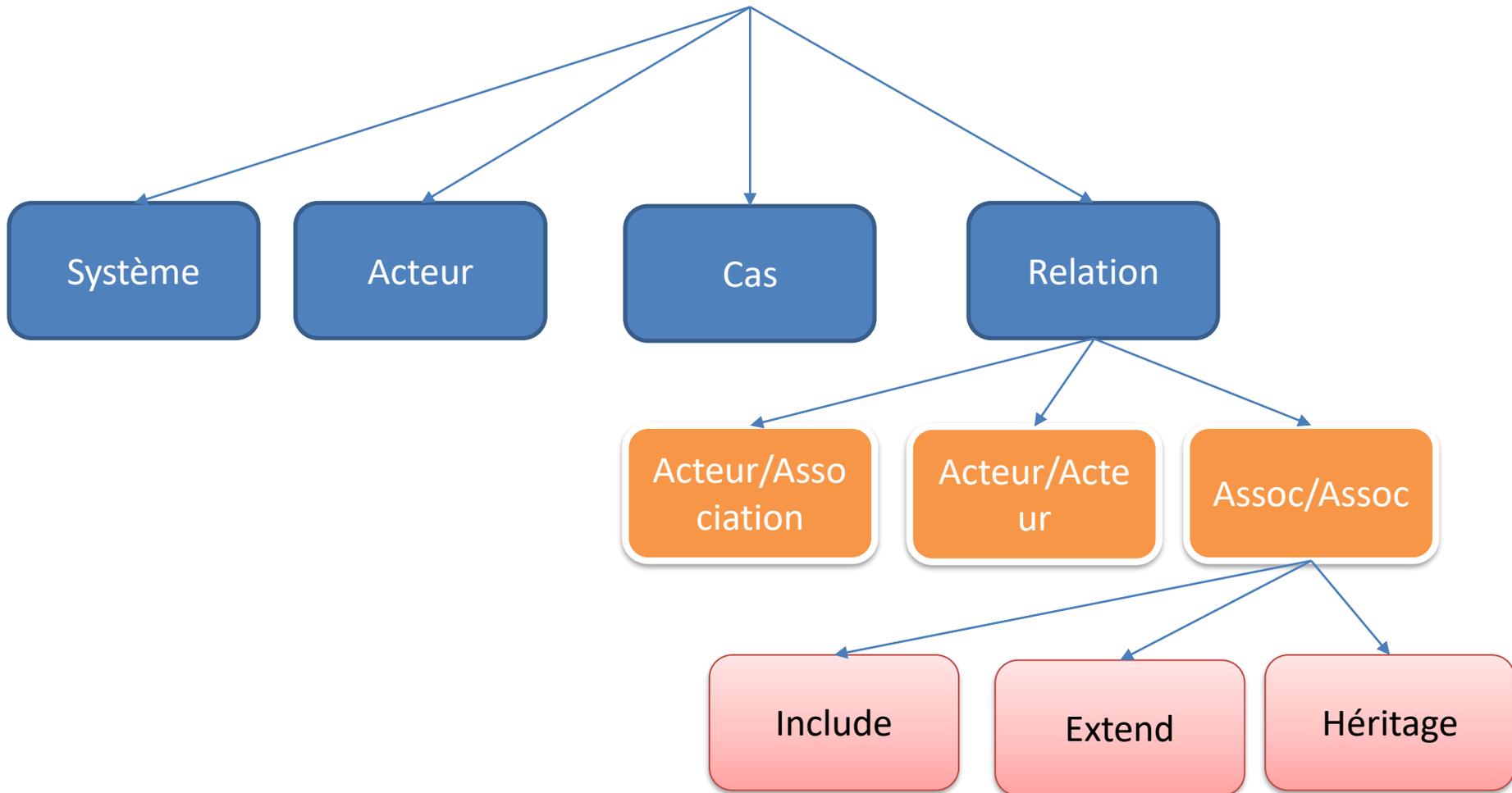
Diagramme de cas d'utilisation (Use Case)

Présenté par: Dr. Benotmane.Z

Introduction

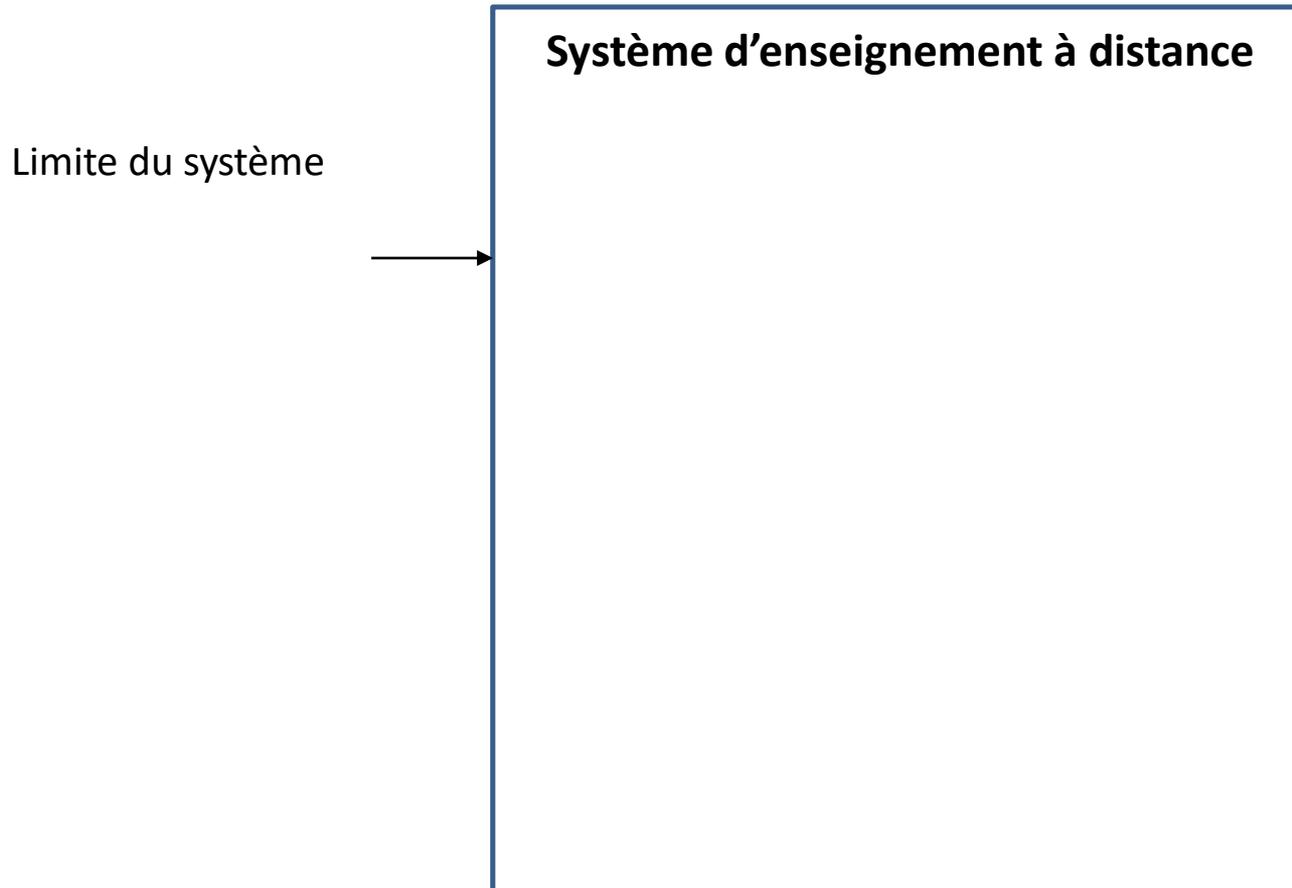
- En UML, on établit des *Diagrammes de Cas d'Utilisation* pour répondre à la question «**QUOI?**».
- Les cas d'utilisation délimitent le système, ses fonctions (ses cas), et ses relations avec son environnement. Ils constituent un moyen de *déterminer les besoins du système*. Ils permettent *d'impliquer les utilisateurs dès les premiers stades du développement* pour exprimer leurs attentes et leurs besoins (analyse des besoins).

Les composants du diagramme de Use Case

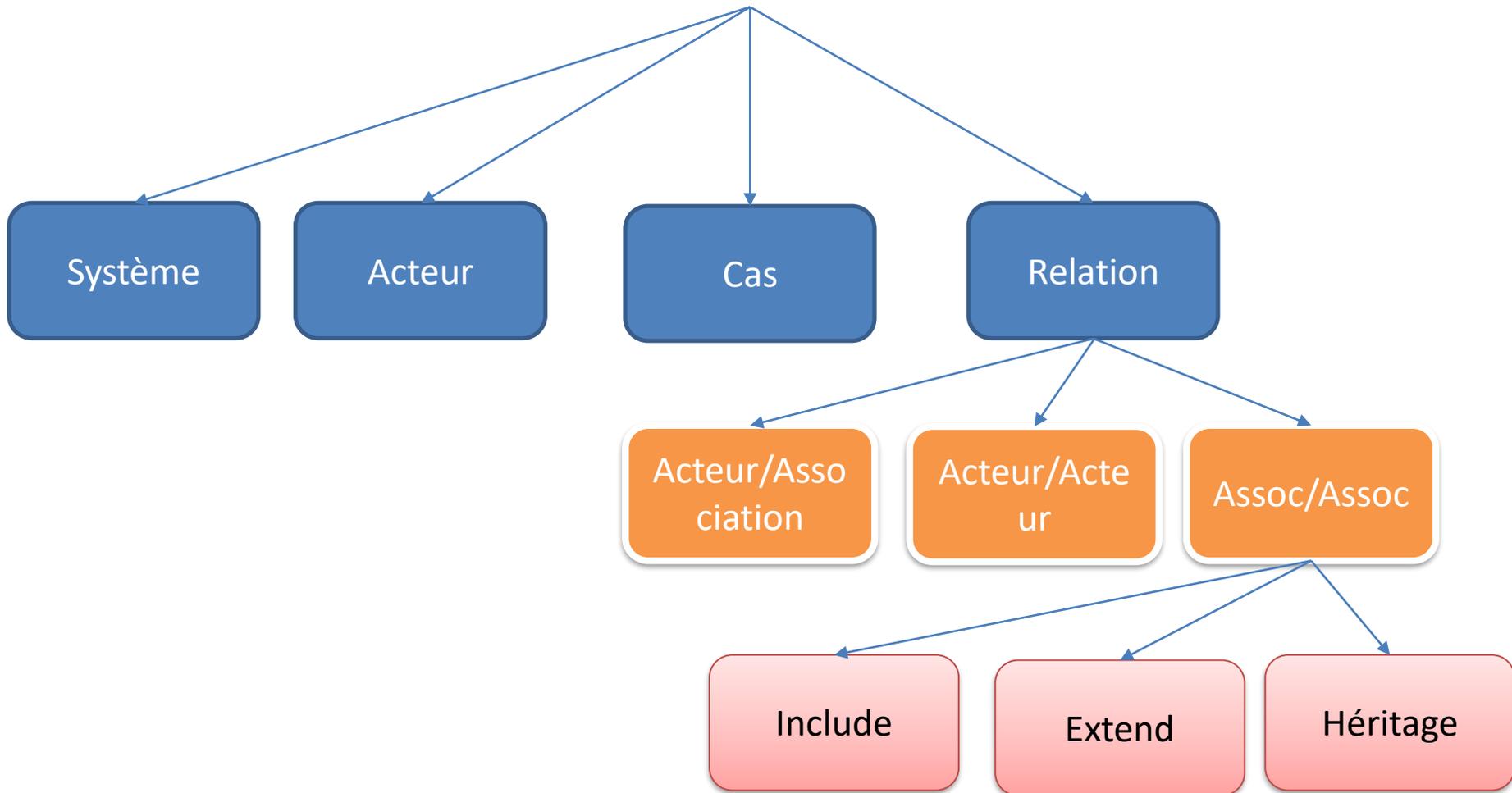


Le Système

les fonctions se font au sein d'un système.

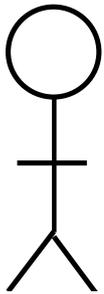


Les composants du diagramme de Use Case



Acteur

- L'acteur est celui qui déclenche la fonction

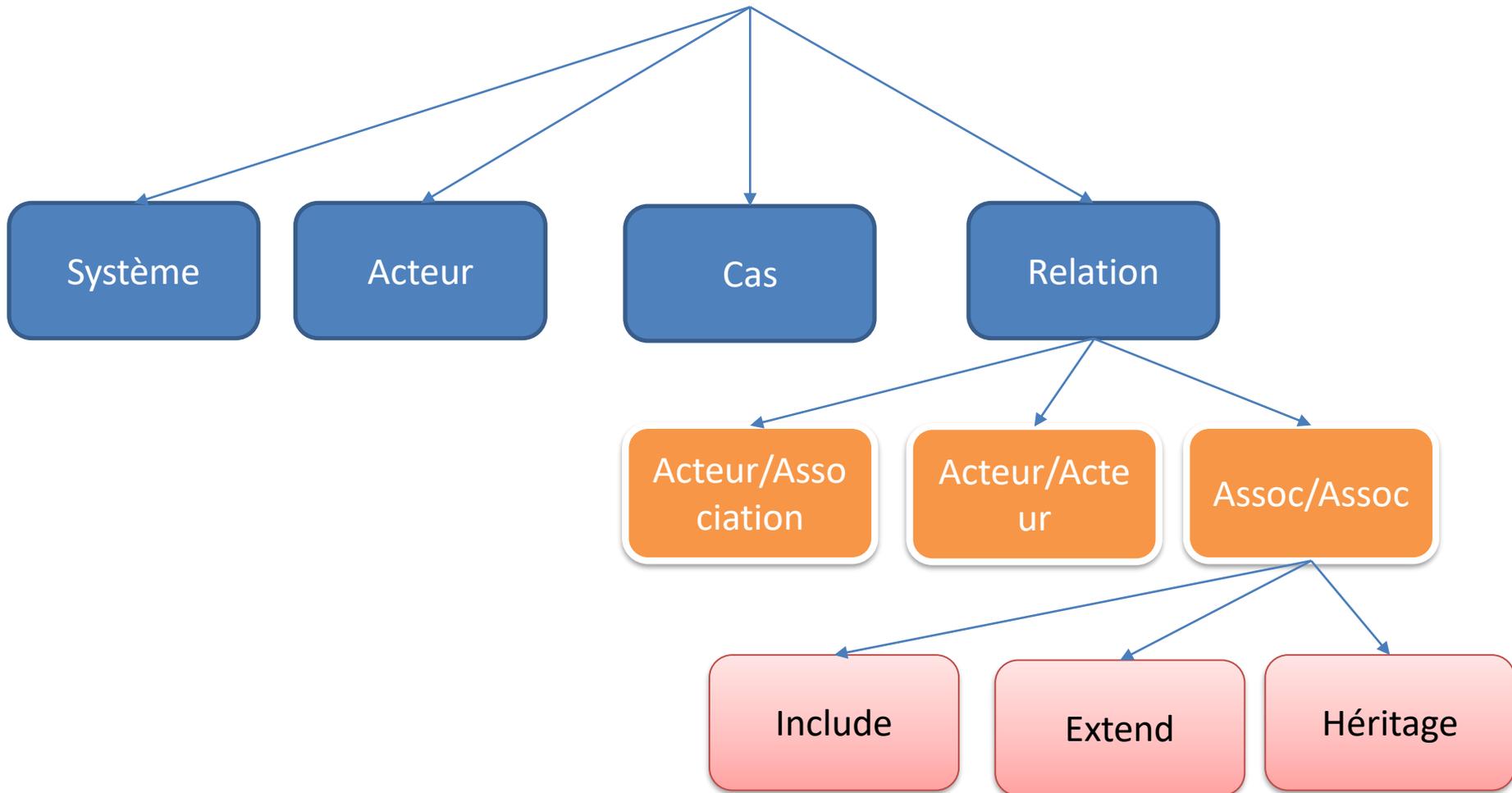


Enseignant



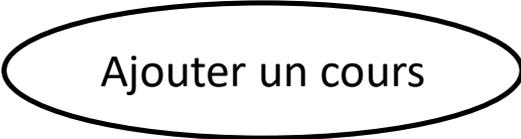
- Il est soit humain(représenté par un stick man) soit matériel ou système représenté par un classeur.
- L'acteur représente le rôle que joue un utilisateur ou un système.

Les composants du diagramme de Use Case



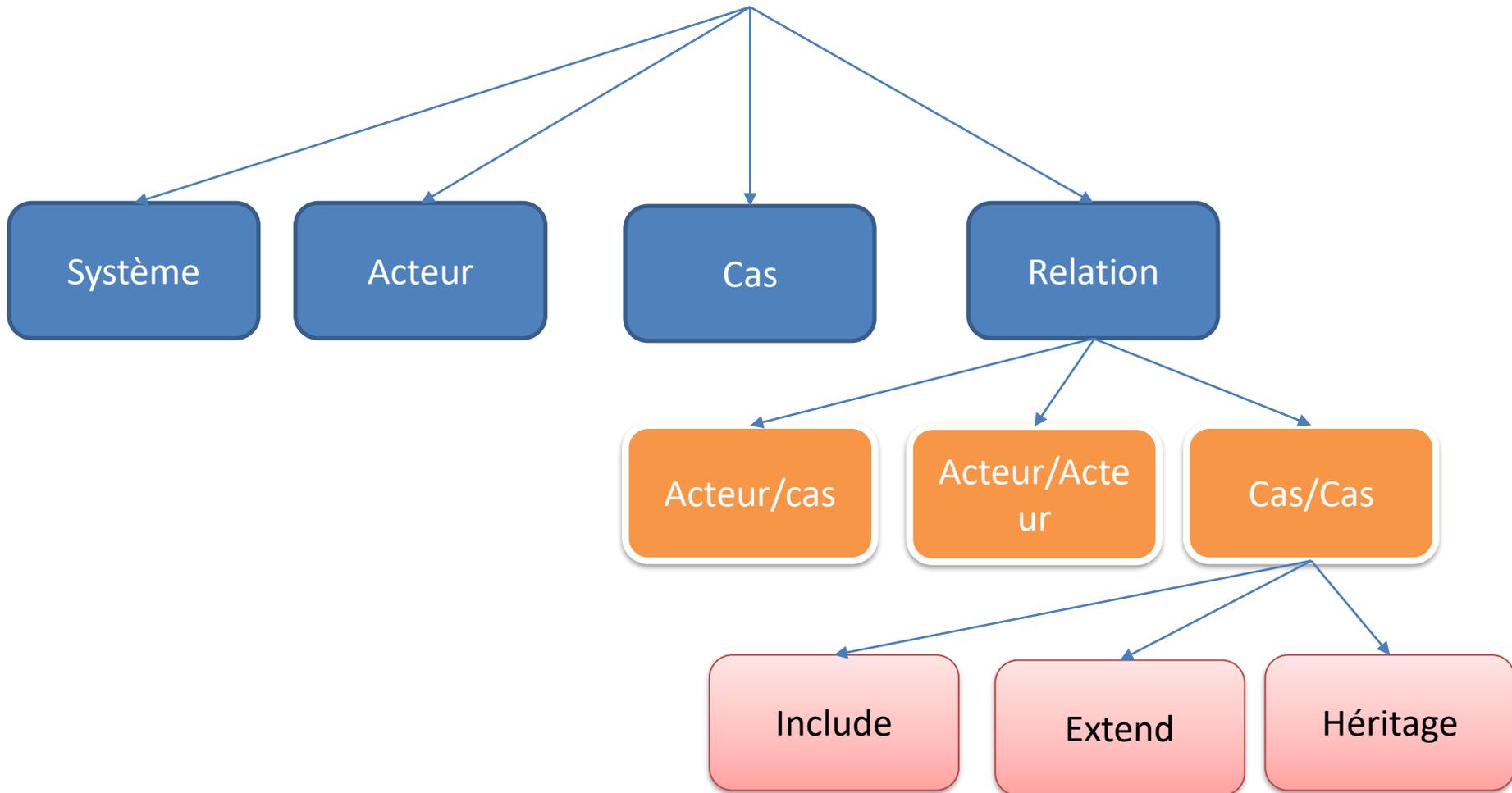
Cas d'utilisation

- Il s'agit d'une ellipse avec une phrase verbale.
- Il modélise une fonctionnalité ou un service rendu par le système. Une fonction est un verbe à l'infinitif.



Ajouter un cours

Les composants du diagramme de Use Case



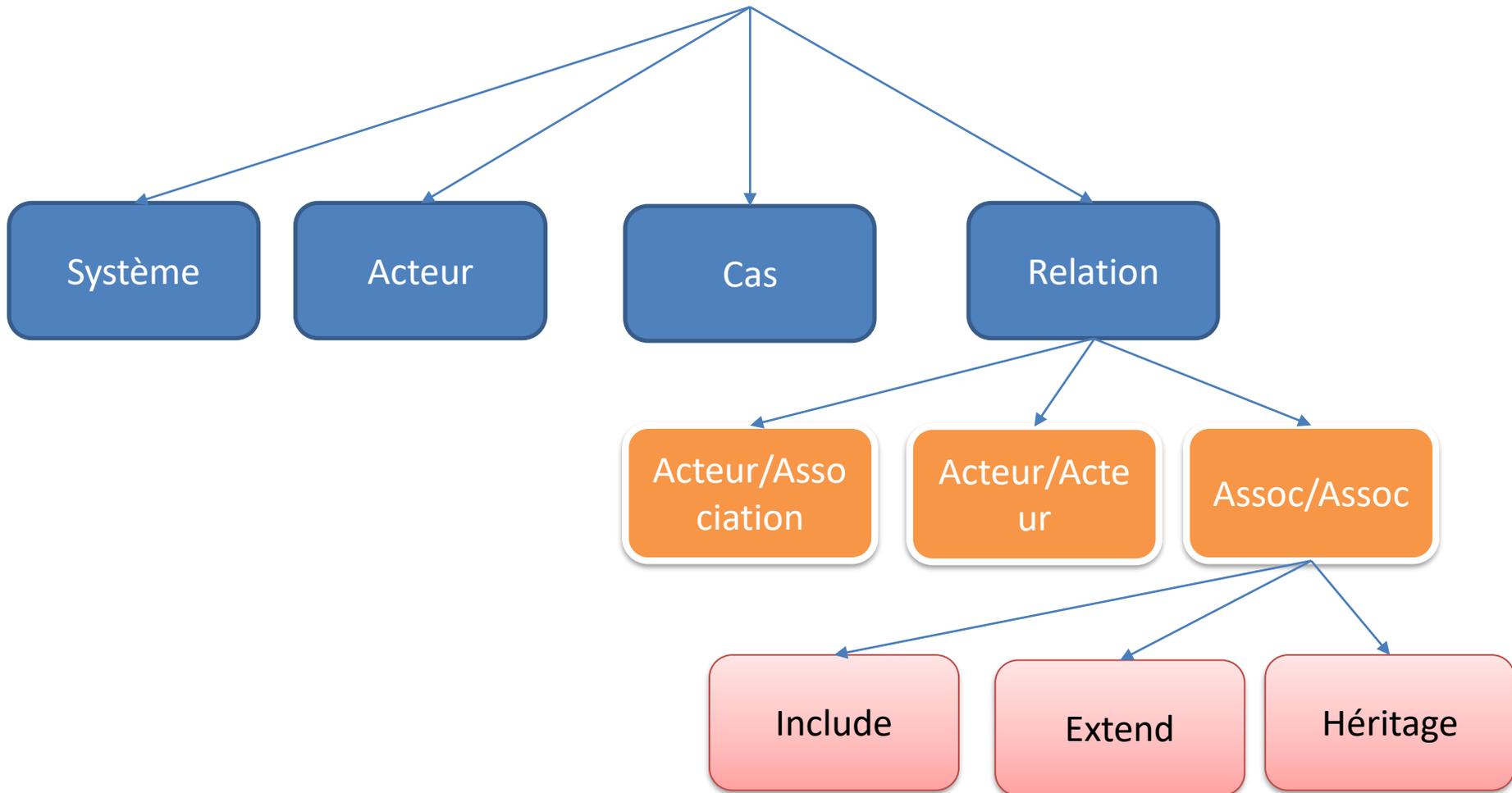
Association

- Acteur/ Cas

Un trait entre l'acteur et le Cas d'utilisation représente la relation entre les deux, i.e. la possibilité que l'acteur déclenche le cas.

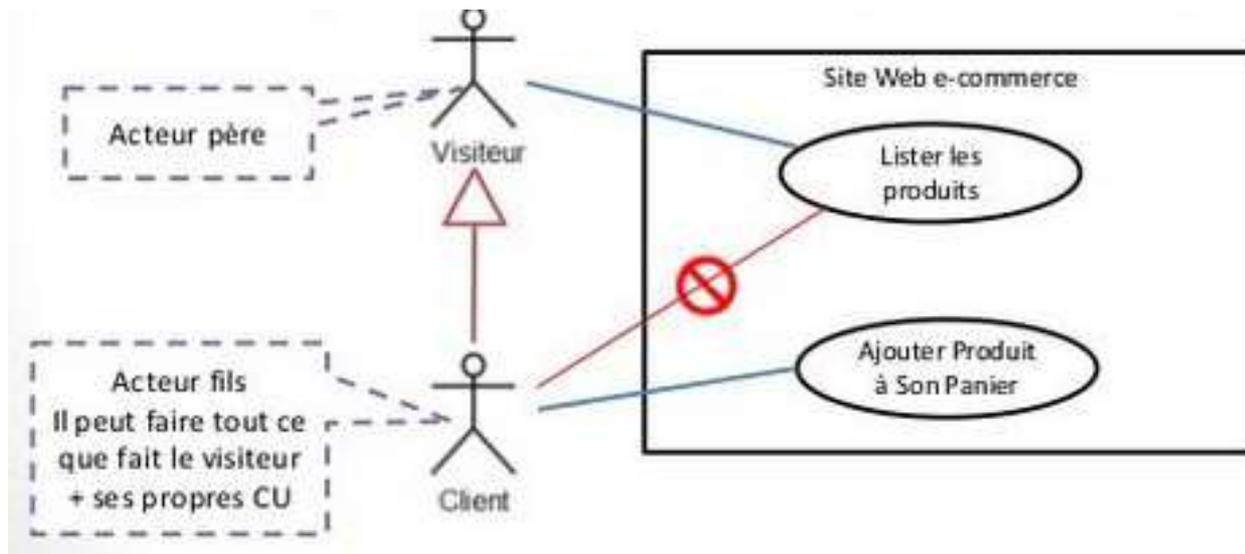


Les composants du diagramme de Use Case

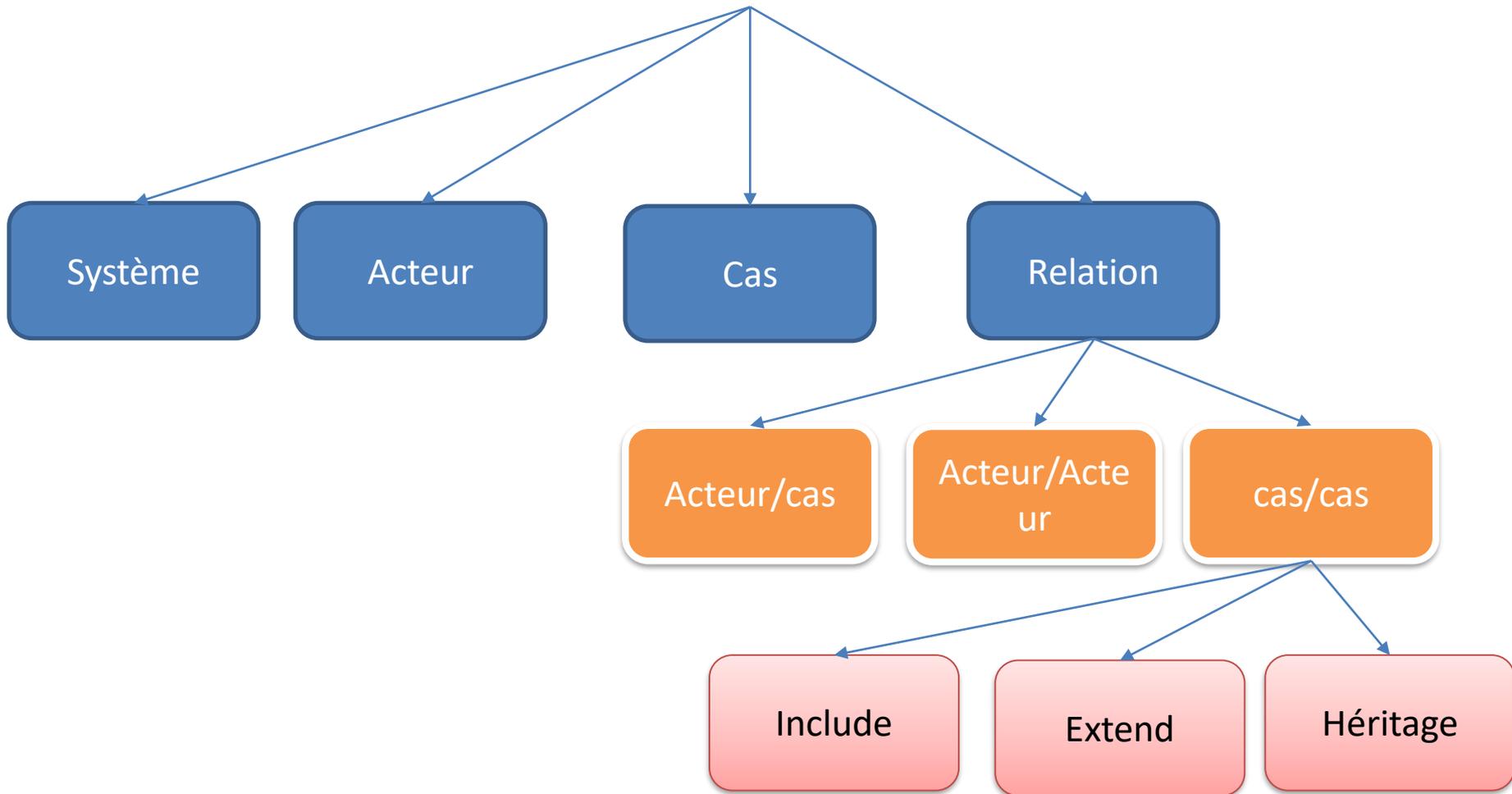


Généralisation (Acteur/Acteur)

La généralisation: l'acteur qui hérite peut faire tout ce que l'acteur père peut faire + ses propres Cas.

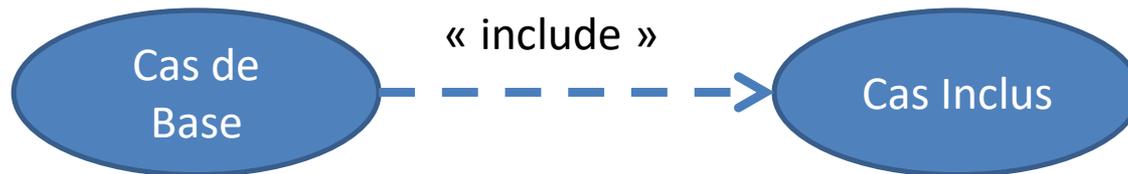


Les composants du diagramme de Use Case

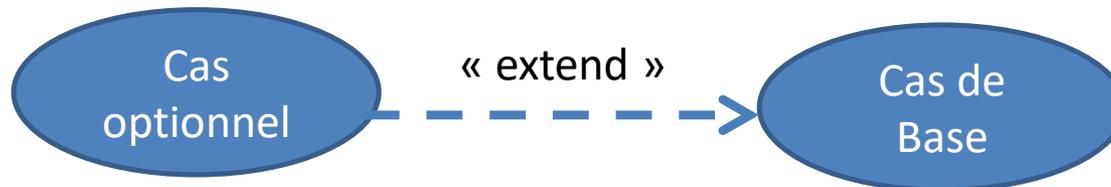


Cas/Cas:

1- Inclusion: « include »

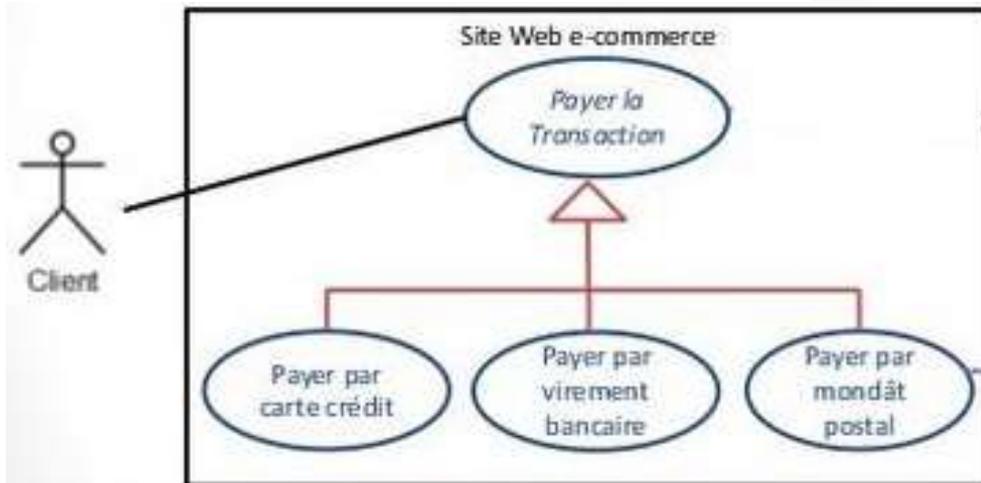
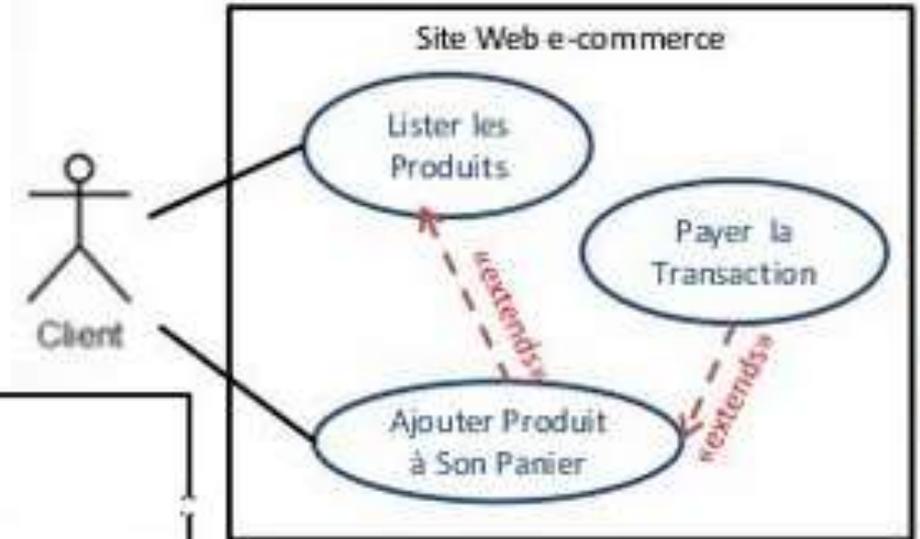
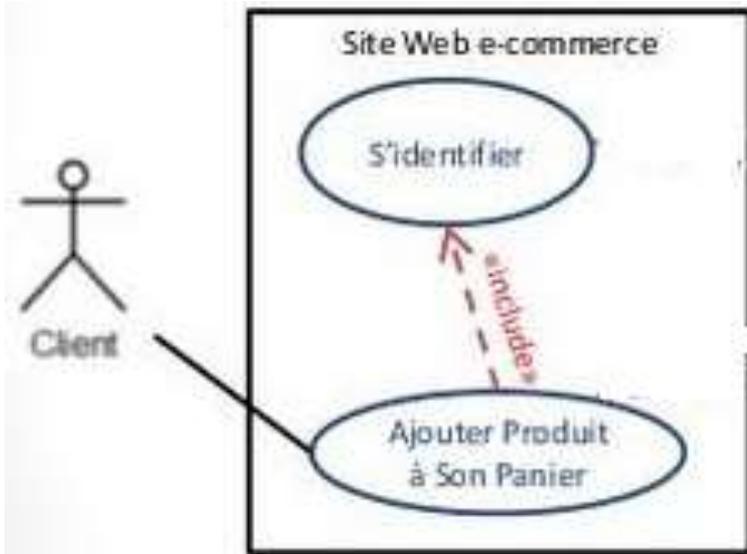


2- Extension: « Extend »:



3- Généralisation





Nous avons vu ce qu'un diagramme de cas d'utilisation, on va maintenant vous résumer les démarches à suivre pour établir un bon diagramme de use case.

- 1- Donner un nom au système qu'on veut modéliser.
- 2- Trouver les acteurs: Qui utilise le système? Quel autres systèmes utilisent le système?
- 3- Que fait l'acteur au sein du système? Va-il ajouter? Modifier des données..? Quel est son rôle?

- 4- Définir les cas d'utilisation: il s'agit d'extraire les fonctions du système et les représenter par des phrase.
- 5- Quel acteur déclenche quel cas? On le représente par un trait.
- 6- on représente les relations restantes, entre cas et entre acteurs.

Merci