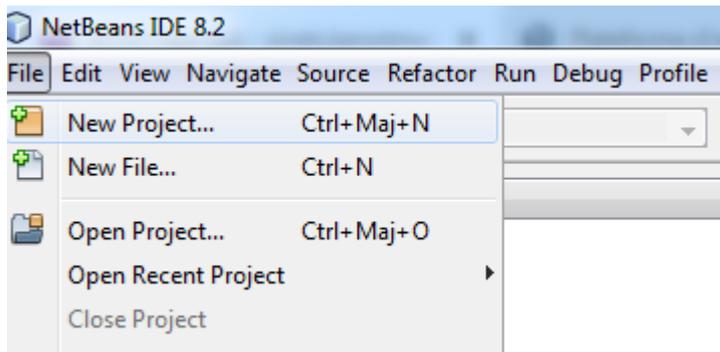


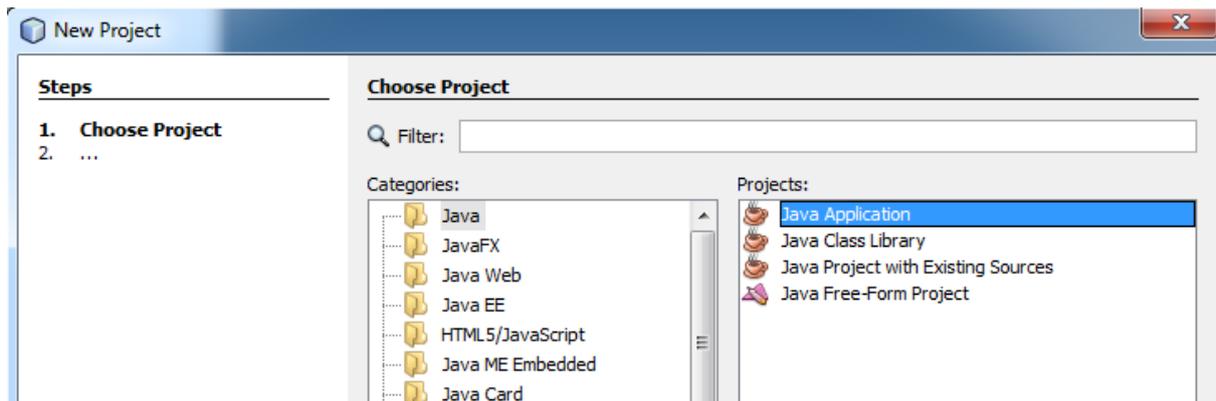
TP0 : Introduction- Découverte de Java

Vérifier les variables d'environnement.

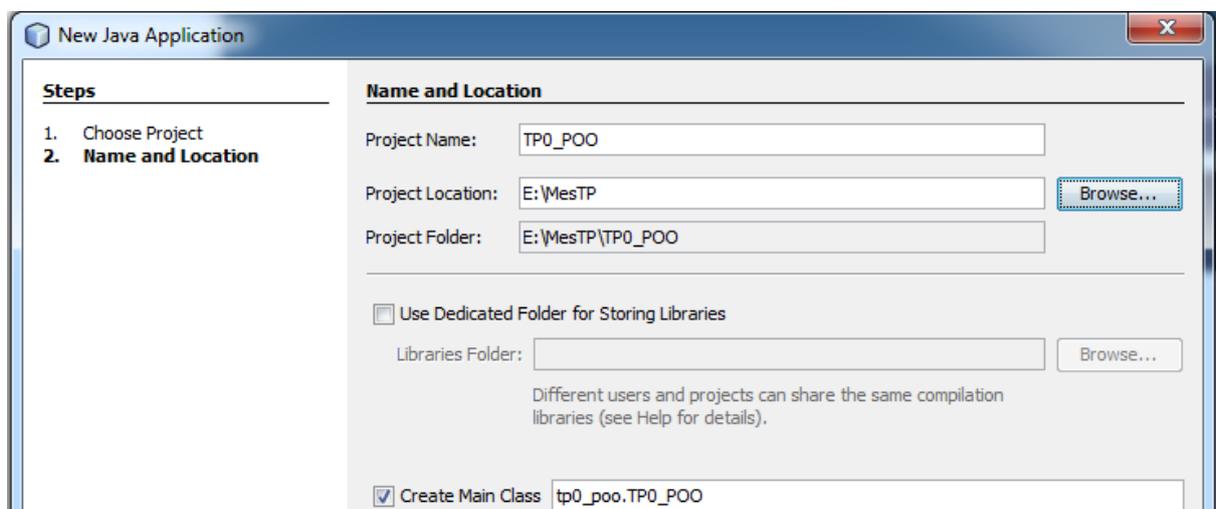
Créer un nouveau projet.



Sélectionner **Java** puis **Java Application** (qui sont déjà sélectionnés par défaut) puis cliquer sur **Next**)



Le nommer **TP0_POO** et choisir le chemin où sera enregistré ce projet.



Activité 1 :

Dans ce projet, il vous est demandé d'écrire un programme qui demande à l'utilisateur d'introduire deux nombre, les additionne puis affiche le résultat, comme suit :

```
entrez la valeur de x:  
4  
entrez la valeur de y:  
8  
le résultat est: 12
```

Pour lire une valeur utiliser l'instruction : **Scanner sc = new Scanner(System.in);**

Pour récupérer la valeur lue, utiliser l'instruction : **variable=sc.nextInt();**

Pour afficher le résultat utiliser l'instruction : **System.out.println("Afficher le texte ");**

Activité 2 :

- 1- Ecrire un programme qui lit et examine si un chiffre est pair ou impaire puis affiche le résultat.

Activité 3 :

- 1- Créez un tableau d'entiers **tab** et le remplir avec 5 éléments

```
int[] tab = {9, 0, 8, 2, 5, 7, 3};
```

- 2- Afficher le contenu de **tab** en utilisant la boucle for.
for (int i = 0; i < tab.length; i++)

Activité 4 :

Créer un tableau de 5 éléments, le trier par ordre croissant puis l'afficher.