

Université Ahmed ZABANA de Relizane

Faculté des Sciences et de la Technologie

Département d'Informatique



جامعة غليزان
RELIZANE UNIVERSITY



Applications Mobiles

3ème Année Informatique

2021 / 2022

- Contenu de la matière -

Responsable: Dr. Sofiane AMARA

Chapitre 1: Les applications Mobiles

1. Introduction

2. Les systèmes d'exploitation mobiles

3. Les types d'applications mobiles

Chapitre 2: Plateforme Android

- 1. Présentation de la plateforme Android**
- 2. Les composants fondamentaux d'une application Android**
- 3. Le SDK Android**
- 4. Installation et configuration des outils**
- 5. Créer un émulateur Android**
- 6. La première application Android**

Chapitre 3: Activités et ressources

- 1. Introduction**
- 2. Notion d'activité**
- 3. Cycle de vie d'une activité**
- 4. Les ressources**
- 5. Organisation des ressources**
- 6. Utilisation des ressources**
 - **Les chaînes de caractère**
 - **Les drawables**
 - **Les styles**
 - **Les animations**

Chapitre 4: Interfaces graphiques et widgets

1. **Création des interfaces graphiques**
2. **Gérer les évènements sur les widgets**

Chapitre 5: Menus et boites de dialogues

1. Gestion des menus de l'application

- a) Menu d'options

- b) Menus contextuels

2. Les boîtes de dialogue

Chapitre 6: AndroidManifest.xml et communication entre composants

- 1. Le fichier AndroidManifest.xml**
- 2. La communication entre composants**
 - a) Les intents explicites**
 - b) Les intents implicites**
 - c) La résolution des intents implicites**

Chapitre 7:

Les bases de données avec SQLite

Chapitre 8:

Développement d'une application simple