

Fiche TP 2

Activité 1 :

1. Créer un projet Android sous le nom TP_AM en suivant les étapes expliquées au cours (Chapitre 2).
2. Exécuter l'application que vous avez créé sur l'émulateur interne (AVD) et sur votre téléphone.
3. Faire les modifications suivantes :
 - Dans le fichier :activity_main.xml : Remplacer « Hello World » par « Bienvenue », et relancer l'exécution de votre application

Qu'est-ce que vous remarquez ?

- Dans le fichier strings.xml, Remplacer « TP_AM » par « TP applications Mobiles » et relancer l'exécution de votre application

Que remarquez-vous ?

- Dans le fichier :activity_main.xml : copier-coller la partie suivante, et relancer l'exécution de votre application :

```
<Button
    android:id="@+id/button"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Button"
    tools:layout_editor_absoluteX="158dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="598dp" />
```

Que remarquez-vous ?

Activité 2 :

Créer une application composée par deux « Activities ».

- La première Activity affiche le message « Vous êtes sur la page 1 »,
- La deuxième Activity affiche le message « Vous êtes sur la page 2 »
- Chaque Activity doit contenir un bouton qui dirige l'utilisateur vers l'autre Activity.